leandro clavijo

Práctica JDBC Base de Datos Videojuego

Base de Datos

* Diagrama

  Descripción generada automáticamente**Modelo Entidad Relación**
* **Modelo Relacional**

Usuario (*ID\_del\_usuario*, Nombre\_de\_usuario, Nombre, Apellido, Correo\_electronico, Contraseña)

Partida (*ID\_partida*, Puntuación\_obtenidad, fecha\_partida|)

Estadísticas (*XP\_total*, XP\_Ataque, XP\_Defensa, XP\_TOTAL)

Personaje (Id\_del\_personaje, id\_partidad, XP\_TOTAL, Rango) DONDE {Id\_del\_personaje} REFERENCIA Usuario {id\_partidad} REFERENCIA Partida y {XP\_TOTAL} REFERENCIA Estadísticas.